



SYARAT PENDAFTARAN PERSEBAYA YOUTHCON MOBILE LEGEND COMPETITION

A. INFORMASI UMUM

1. Persebaya YouthCon Mobile Legends Competition merupakan kompetisi *esports* antar pelajar SMP dan SMA/ sederajat dalam rangkaian Persebaya YouthCon yang menjadi wadah bagi generasi muda untuk menunjukkan kemampuan strategi, kerja sama tim, komunikasi, dan sportivitas dalam dunia kompetitif Mobile Legends: Bang Bang.
2. Periode pendaftaran dibuka pada 15 Mei – 15 Juni 2026, namun panitia berhak menutup pendaftaran sewaktu-waktu apabila kuota peserta telah terpenuhi. Untuk info lebih lanjut dapat menghubungi event@dblindonesia.com atau contact person (082213287068)
3. Setiap peserta terdaftar wajib mengikuti seluruh rangkaian kegiatan yang ditetapkan panitia, mulai dari proses pendaftaran, Technical Meeting, audisi (jika diperlukan) hingga seluruh rangkaian acara selesai.
4. Panitia berwenang penuh menerima dan menolak untuk peserta yang mendaftar.
5. Peserta merupakan pelajar aktif SMP/ sederajat (Madrasah Tsanawiyah (MTs), *Homeschool*) dan SMA/ sederajat (Sekolah Menengah Kejuruan (SMK), Madrasah Aliyah (MA), *Homeschool*) pada tahun ajaran 2026/2027.
6. Status pelajar aktif wajib dibuktikan melalui kartu pelajar atau halaman depan rapor siswa.
7. Kategori peserta dibagi menjadi :
 - a. **Kategori SMP:** siswa aktif kelas VII, VIII, dan IX
 - b. **Kategori SMA:** siswa aktif kelas X, XI, dan XI
8. Kompetisi bersifat kelompok/tim dan wajib mewakili sekolah yang dibuktikan dengan surat rekomendasi resmi dari sekolah. Setiap sekolah diperbolehkan mendaftarkan maksimal satu tim.
9. Setiap tim wajib mendaftarkan:
 - a. 6 peserta (5 pemain inti & 1 pemain pengganti)
 - b. 2 official yang terdiri dari:





- Pelatih
 - Manajer (wajib guru dari sekolah yang bersangkutan)
10. Peserta tidak diperbolehkan merangkap sebagai peserta kompetisi lain dalam rangkaian Persebaya YouthCon.
 11. Panitia berhak mengubah ketentuan perlombaan sewaktu-waktu dan akan menginformasikan perubahan tersebut kepada perwakilan tim.
 12. Anggota tim wajib sesuai dengan data yang didaftarkan dan tidak dapat diganti hingga turnamen selesai.
 13. Persebaya Youthcon akan dilaksanakan tanggal 16-19 Juni 2026 di area kompleks Gelora Bung Tomo Surabaya
 14. Seluruh peserta wajib mengikuti akun media sosial resmi @persebaya_youthcon.

B. ALUR DAN KETENTUAN PENDAFTARAN

Dokumen yang wajib diunggah secara online adalah :

1. Surat pernyataan yang ditempel materai RP.10.000 (bertanda tangan Kepala Sekolah dan berstempel sekolah ASLI)
2. Surat rekomendasi dari sekolah (bertanda tangan kepala dan berstempel instansi ASLI yang berisi nama - nama peserta yang mengikuti)
3. Setiap tim wajib mengumpulkan *softfile* logo sekolah dan julukan sekolah (ekstensi JPG)
4. Untuk setiap peserta, wajib mencantumkan :
 - Surat rekomendasi sekolah
 - Surat izin orang tua/wali (format disediakan panitia)
 - Halaman depan raport
 - Kartu keluarga
 - Kartu pelajar
 - *File* Pas Foto menggunakan seragam sekolah tampak depan dan jelas ukuran 3x4 (JPEG max 1MB)
5. Untuk setiap official, wajib mencantumkan :
 - Kartu identitas resmi (KTP atau SIM yang masih berlaku)
 - Pas foto formal tampak depan dan jelas ukuran 3x4 (format JPEG, maksimal 1 MB)





- Surat tugas untuk official (bertanda tangan kepala sekolah dan berstempel sekolah ASLI)
6. Biaya registrasi sebesar SMP(Rp. 50.000/tim), SMA (Rp. 75.000/tim) dibayarkan setelah proses verifikasi selesai dilakukan. Seluruh pembayaran administrasi dilakukan secara online melalui website resmi Persebaya YouthCon. Seluruh peserta wajib membawa dokumen asli saat proses verifikasi. Dokumen akan dikembalikan setelah proses pengecekan selesai.

C. SISTEM DAN KETENTUAN KOMPETISI

1. Pemain wajib menggunakan akun dan nickname sesuai data pendaftaran.
2. Dilarang menggunakan akun atau nickname yang tidak terdaftar.
3. Nama tim, nickname, maupun profile picture dilarang mengandung unsur SARA, Kata kasar/kotor, Pornografi, Hal lain yang melanggar norma yang berlaku
4. Seluruh pemain wajib hadir secara langsung di lokasi pertandingan.
5. Toleransi keterlambatan maksimal 15 menit. Melebihi batas tersebut tim dinyatakan WO (Walk Out).
6. Perangkat yang diperbolehkan hanya smartphone. Penggunaan tablet/iPad tidak diperkenankan.
7. Peserta tidak diperbolehkan bergabung dalam lebih dari satu tim.
8. Seluruh akun peserta wajib sudah terhubung dengan Moonton Account untuk mempermudah proses login pertandingan.
9. Keputusan panitia dan penyelenggara bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

